# 2016년도 제31회 기술지도사 2차 국가자격시험

| 교 시 | 시험과목 | 시험시간 | 수험번호 | 성 명 | 향후 일정안내 |
|---|---|---|---|---|---|
| 3교시 | 소프트웨어 공학 | 90분 | | | |

【 문제 1 】 다음의 소프트웨어 아키텍처 스타일의 개념과 특징 3가지를 설명하시오. (30점)

(1) 데이터 중심 아키텍처(data centric architecture) (5점)
(2) 데이터 흐름 아키텍처(data flow architecture) (5점)
(3) 클라이언트/서버 아키텍처(client/server architecture) (5점)
(4) 계층형 아키텍처(layered architecture) (5점)
(5) MVC 아키텍처(Model View Controller architecture) (5점)
(6) 3계층 아키텍처(3-tire architecture) (5점)

【 문제 2 】 정보시스템을 개발하는 A회사의 사내 강사인 甲대리가 컴포넌트 기반 소프트웨어 공학(CBSE)에 관하여 교육하고자 할 때, 다음에 관하여 설명하시오. (30점)

(1) 컴포넌트의 특성 5가지 (10점)
(2) 컴포넌트 기반 소프트웨어 공학의 필수 요소 4가지 (10점)
(3) 컴포넌트 기반 소프트웨어 공학의 문제점 4가지 (10점)

【 문제 3 】 CMMI(Capability Maturity Model Integration)의 정의와 CMMI 모델의 구성요소인 프로세스 영역, 목표, 기술에 관하여 각각 설명하시오. (10점)



청렴韓세상 한국산업인력공단 HUMAN RESOURCES DEVELOPMENT SERVICE OF KOREA

【 문제 4 】 소프트웨어 개발단계에서 고려해야 할 사용자 인터페이스(user interface) 설계 원리를 5가지만 기술하시오. (10점)

【 문제 5 】 소프트웨어 재사용(reuse)의 장점을 5가지만 기술하시오. (10점)

【 문제 6 】 소프트웨어 개발 프로세스와 테스트 과정에서 V모델의 정의 및 장·단점에 관하여 설명하시오. (10점)